

ΚΑΡΤΑ ΓΡΑΦΙΚΩΝ

ΜΙΧΑΛΗΣ & ΑΝΤΡΕΑΣ
70^ο ΔΗΜΟΤΙΚΟ ΣΧΟΛΕΙΟ ΑΘΗΝΩΝ
Ε1



ΤΙ ΕΙΝΑΙ Η ΚΑΡΤΑ ΓΡΑΦΙΚΩΝ;

▶ Η κάρτα γραφικών ή αλλιώς **GPU** είναι τμήμα ενός υπολογιστή, το οποίο λαμβάνει δεδομένα από την Κεντρική Μονάδα Επεξεργασίας για να τα μετατρέψει σε εικόνα, η οποία θα προβληθεί στην οθόνη.

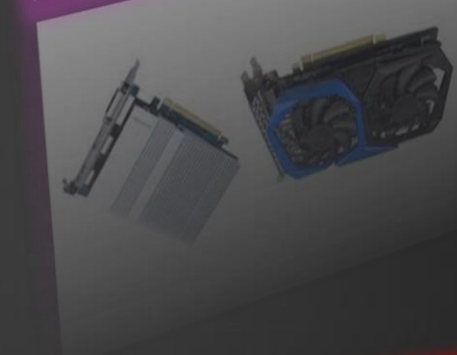
οτιμλ οθόνη.
οποία θα προβληθεί
εμφανίζει σε εικόνα. Η



Η ΙΣΤΟΡΙΑ ΤΗΣ ΚΑΡΤΑΣ ΓΡΑΦΙΚΩΝ

Οι κάρτες γραφικών εμφανίζονται για πρώτη φορά στον πρώτο «προσωπικό υπολογιστή» IBM PC το 1981. Ονομαζόταν Μονόχρωμος Προσαρμογέας Γραφικών και ήταν ένα κύκλωμα που πρόβαλε μόνο κείμενο σε πράσινο ή λευκό χρώμα.

Πρωταρχικό μ γερικό χρώμα
που πρόβαλε μόνο κείμενο σε
Γραφικά και υπαλά κρυφά



ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ

Καθώς η GPU δημιουργεί συνέχεια «εικόνες», πρέπει κάπου να αποθηκεύει τις ήδη ολοκληρωμένες «εικόνες». Χρησιμοποιεί για το σκοπό αυτό τη μνήμη RAM της κάρτας, την αποθήκευση δεδομένων για κάθε εικονοστοιχείο (pixel), το χρώμα του και τη θέση του στην οθόνη. Τμήμα της μνήμης RAM μπορεί επίσης να δράσει ως ρυθμιστικό πλαίσιο: Αυτό σημαίνει ότι θα έχει ολοκληρώσει τις «εικόνες» και θα είναι η στιγμή να τις εμφανίσει στην οθόνη.

